

Вопросы к вступительному экзамену по научной специальности

2.3.1 Системный анализ, управление и обработка информации

1. Хореография в BPMN
2. Коллаборация в BPMN
3. Оркестровка в BPMN
4. Типы задач в BPMN
5. Поток управления в BPMN
6. События в BPMN
7. Шлюзы в BPMN
8. Данные на диаграммах BPMN
9. Гибкие методики разработки Agile
10. Роли в Scrum
11. События Scrum
12. Артефакты Scrum
13. Методология Kanban
14. Функциональные требования. User story и Use cases
15. Нефункциональные требования
16. Диаграмма классов UML
17. Диаграмма последовательностей UML
18. Диаграмма прецедентов UML
19. Понятия XML и XSD, их структура и особенности
20. Архитектурный стиль REST
21. SQL. Запросы на выборку данных
22. SQL. Манипулирование данными
23. Линейные модели машинного обучения
24. Метрические методы в машинном обучении
25. Решающие деревья в машинном обучении
26. Оценка качества моделей машинного обучения
27. Полносвязные нейросети
28. Свёрточные нейросети
29. Дискретно-событийное имитационное моделирование
30. Агентное имитационное моделирование
31. Системно-динамическое имитационное моделирование